

BASES DEL CONCURSO MATEMÁTICO DEL DISTRITO PUENTE DE VALLECAS

1. Entidad organizadora

AstroAfición S.L. organiza en colaboración con el Departamento de Educación de la Junta Municipal de Distrito Puente de Vallecas el presente I **Concurso Matemático Infantil en Puente de Vallecas** dentro de las actividades promovidas en la II Semana de la Ciencia Puente de Vallecas.

2. Objetivo

El concurso tiene como finalidad **fomentar el interés por las matemáticas entre el alumnado de 6º de Educación Primaria y 1º ESO** del Distrito Puente de Vallecas, promoviendo la cooperación, el razonamiento lógico y el aprendizaje lúdico.

3. Ámbito y participantes

- Podrán participar alumnos de **6º de Primaria, y 1º ESO** de los centros educativos públicos, concertados y privados del Distrito Puente de Vallecas.
- La participación será en **grupos de 5 alumnos**. No existe límite de grupos por cada centro, pudiendo inscribirse tantos grupos como se desee.
- Cada grupo deberá contar con un **profesor responsable**, que realizará la inscripción y acompañará al equipo en todas las fases.

4. Inscripción

- Periodo de inscripción: **del 8 de septiembre al 14 noviembre de 2025**.
- Las inscripciones se realizarán exclusivamente a través de la web: www.astroaficion.com/producto/concurso-vallecas

- Cada grupo deberá indicar un **nombre, lema y logo** para su participación. En caso de no disponer de ello en el momento de la inscripción, se le solicitará por email más adelante.
- El concurso se llevará a cabo durante el primer trimestre del curso escolar 2025/2026.

5. Fases del concurso

El concurso consta de las siguientes fases:

a) Fase preliminar

Ubicación: online a través de www.astroaficion.com/producto/concurso-vallecas

Fecha límite: 14 noviembre 2025

Gestión de inscripciones y constitución de grupos hasta el 14 noviembre de 2025. Para su inscripción, cada grupo deberá indicar un nombre, lema y logo. En caso de no disponer de ello en el momento de la inscripción, se le solicitará por email más adelante, teniendo como plazo límite para su presentación el 21 noviembre 2025, coincidiendo con la primera fase del concurso.

b) 1ª ronda eliminatoria: Kahoot

Ubicación: Centro Cultural El Pozo (auditorio)

Fecha y hora tentativa: 21 noviembre 2025 a las 11:00

Prueba colectiva de matemáticas en formato preguntas rápidas. Estas preguntas versarán sobre cálculo mental, lógica e historia de las matemáticas. Para responderlas será necesario que cada equipo utilice un dispositivo móvil o tablet con acceso a internet. Este dispositivo podrá ser el del propio profesor que les acompañe.

Se realizarán entre 10 y 20 preguntas con un tiempo máximo para responder de 1 minuto por pregunta.

Además, José Ángel Murcia (@tocamates) hará un taller sobre cómo las matemáticas -y su herramienta más importante, la resolución de problemas- se relacionan con el mundo que nos rodea.

En esta fase se clasificarán de forma directa los 10-12 equipos que obtengan una puntuación más alta.

c) 2^a ronda eliminatoria: Juego matemáticas

Ubicación: por definir

Fecha y hora tentativa: 26 noviembre 2025 a las 10:00, 11:00 o 12:00 (hora según sorteo)

Enfrentamientos por sorteo en una versión adaptada del clásico juego “conecta cuatro”. Cada movimiento estará condicionado a la resolución de preguntas matemáticas rápidas. Acertar cada pregunta otorgará un punto, y ganar la partida dará 5 puntos extra. Pasarán de ronda los equipos que obtengan más puntos de cada partida.

En caso de que la partida termine en empate, se realizará un desempate con preguntas rápidas de matemáticas hasta que uno de los dos equipos falle.

Para la elección de los grupos que se enfrentarán, se realizará un sorteo público en la Junta Municipal de Distrito. En dicho sorteo se establecerán los grupos enfrentados y su horario, ya que se citará a cada grupo a diferentes horas durante la jornada de competición.

d) Ronda final: Escape room

Ubicación: Centro Cultural Lope de Vega

Fecha y hora tentativa: 5 diciembre 2025 a las 11:30

Esta tercera fase tendrá el formato de escape room. Habrá pruebas físicas, desvelar códigos, resolver problemas y pequeños enigmas, en las que los equipos podrán a prueba su conocimiento, lógica y rapidez.

Esta prueba se realizará en varias salas, en cada una habrá un reto diferente que habrá que resolver en un tiempo límite de 10-15 minutos. De esta forma, la prueba tendrá una duración total de 1h aproximadamente. Los 5-6 grupos participantes irán recibiendo puntos si resuelven las pruebas hasta establecer la clasificación final. Tras ella se realizará la entrega de premios.

6. Premios

Primer premio (grupo ganador):

- Trofeo conmemorativo.
- Excursión de toda la clase al Centro Astronómico de Yebes (60 entradas + autobús).
- Experiencia astronómica para cada miembro del grupo y su familia (4 entradas por miembro).
- 1 calculadora científica por participante.

Segundo premio:

- Placa conmemorativa.
- Excursión de toda la clase al Zoo de Madrid (entradas + autobús).
- 1 prismático Bresser Junior por participante.

Tercer premio:

- Diploma conmemorativo.
- 1 juego de ajedrez por participante.

Premio de participación

Todos los participantes que se inscriban al concurso recibirán un regalo por su participación.

Premio al mejor logo (votación popular online):

- 1 fragmento de meteorito para cada miembro del grupo.
- Inclusión del logo en la cartelería de la **III Semana de la Ciencia del Distrito**.

7. Derechos de imagen y propiedad intelectual

- La participación en el concurso implica la **cesión gratuita y no exclusiva de los derechos de reproducción y comunicación pública** de los logos y trabajos presentados, únicamente para fines divulgativos y relacionados con el concurso.
- Asimismo, los participantes (a través de sus tutores legales) autorizan a la organización a la **captación y difusión de imágenes y vídeos** en los que puedan aparecer, con fines exclusivamente divulgativos y sin ánimo de lucro.

8. Protección de datos

- Los datos personales facilitados serán tratados conforme al **Reglamento (UE) 2016/679 (RGPD)** y a la **LOPDGDD 3/2018**.
- La finalidad del tratamiento será la **gestión de la participación en el concurso** y la comunicación de los resultados.
- Los datos no serán cedidos a terceros salvo obligación legal.

- Los tutores legales podrán ejercer los derechos de acceso, rectificación, supresión y oposición dirigiéndose por escrito a AstroAfición S.L.

9. Uso del nombre de los ganadores

Los grupos ganadores y finalistas autorizan la publicación de su **nombre de equipo, centro escolar y fotografías** en medios propios de la organización y de la Junta Municipal, siempre vinculados al concurso.

10. Aceptación de las bases

La participación en este concurso implica la **plena aceptación de las presentes bases**. La organización se reserva el derecho de resolver cualquier cuestión no prevista en ellas.